



JORNADAS
mestrados
2024 **ENSINO**

Nome	Mestrado em Ensino	Título da apresentação
Afonso Neves	Artes Visuais	Espaço Vazio Tridimensional: Desenhar o que não se vê
Alexandra Procópio	História	O combate ao insucesso escolar na disciplina de História através da Metacognição
Ana Catarina Cardoso	História	Pensar e Refletir sobre o que Aprendemos: As Aulas-Oficina e o Portfólio de Aprendizagens no Ensino da História
Ana Luzia Trindade	Física e Química	Investigação na aprendizagem do tópico Eletricidade Um trabalho com alunos do 9.º ano
Ana Paula Silva	Informática	Da animação à vocação: o Project Based Learning como promotor da aprendizagem da animação
Ana Teresa Mota	Física e Química	Explicações Científicas na Aprendizagem da Termodinâmica: Um trabalho com alunos do 11.º ano
André Torres Azinheira	Matemática	A modelação matemática como estratégia de aprendizagem na resolução de sistemas de equações de primeiro grau a duas incógnitas: um estudo com alunos do 8.º ano
Artur Campos	Matemática	Estratégias e Dificuldades dos alunos na resolução de sistemas de duas equações do 1º grau com duas incógnitas: um estudo no 8º ano de escolaridade
Carlos Fernandes	Informática	WeChat Criar um chat com a metodologia PRIMM
Carlos Lopes	Informática	Ler antes de escrever: Utilização da abordagem pedagógica PRIMM na aprendizagem de estruturas de dados estáticas em Linguagem C
Carlos Pina	Economia e Contabilidade	A utilização de diferentes estratégias de ensino-aprendizagem e o envolvimento dos alunos no processo de aprendizagem
Carolina Finuras	Biologia e Geologia	Potencialidades do trabalho colaborativo no processo de ensino e aprendizagem do Vulcanismo no 7.º ano de escolaridade
Ema Campos Laginha	Matemática	O ensino e a aprendizagem das Funções Quadráticas no 10ºano através da Resolução de Problemas
Emanuel Antunes Sousa	Informática	Mobilidade Suave e a Segurança Rodoviária
Filipa Cerqueira Oliveira	Economia e Contabilidade	O contributo das Tecnologias Digitais para a melhoria da aprendizagem na disciplina de Sociologia
Filipa Freitas Ferrão	Física e Química	As Explicações Científicas Na Aprendizagem Da Eletricidade
Francisco Alexandre Almeida	Biologia e Geologia	Potencialidades da gamificação nas aprendizagens do domínio "Alterações do material genético - mutações" em alunos do 12º ano de Biologia
Francisco Sobral Vilhena	Economia e Contabilidade	Como poderá o feedback da avaliação dado por domínios traduzir-se na melhoria das aprendizagens dos alunos de economia A?
Helga Ribeiro	Biologia e Geologia	"Contributo das visitas de estudo na promoção das aprendizagens e do interesse dos alunos do 8º ano, em relação ao tema "Funcionamento dos ecossistemas"
Inês de Sousa Ferreira	Matemática	O feedback escrito em diferentes tarefas.
Inês Costa Mendes	Economia e Contabilidade	O papel da avaliação formativa no envolvimento dos alunos, numa turma do 10.º ano de Economia do Ensino Profissional
Inês Pereira	Matemática	O contributo do feedback escrito e oral no ensino-aprendizagem exploratório: Um estudo no tópico das Funções Quadráticas, em Matemática A do 10. Ano



JORNADAS
mestrados
2024 **ENSINO**

Nome	Mestrado em Ensino	Título da apresentação
Joana Quitério Russo	Matemática	A Calculadora Gráfica na aprendizagem das Funções por alunos do 10.º ano de Matemática A
João Manuel Pombo	Informática	Algoritmia, programação por blocos e robótica – Projeto “Detetives por um dia” na disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação
João Pedro Almeida	Informática	Pensamento computacional em alunos do 7º ano, através da programação do BBC micro:bit
Jorge Gomes Adrião	Informática	A influência da utilização de robótica educativa nos conhecimentos e na motivação dos alunos do 7º ano de escolaridade para aprender programação.
José Luis Andrade	Informática	Efeitos secundários da IA na educação
Laura Oliveira	História	A aprendizagem cooperativa no ensino da História
Lúcia Neto Casquinha	Física e de Química	Educação STEM no ensino do som, um trabalho com alunos do 8.º ano de escolaridade
Mafalda Damas Claro	História	Contributos do Antigo Egito no Ensino da História - Exemplos Práticos
Mara Silva	Biologia e Geologia	Estratégias promotoras da motivação de alunos do 11.º ano de escolaridade no tema das rochas sedimentares
Mara Rosado Martins	Informática	Introdução à Modelação 3D – O Puzzle do Conhecimento: a metodologia Problem-Based-Learning na construção do conhecimento
Maria Beatriz Fonseca	História	A Importância da Memória Individual para a Compreensão dos Passados Dolorosos A Guerra Colonial Portuguesa na Disciplina de História, Culturas e Democracia
Maria do Carmo Cominho	Matemática	Conexões Matemáticas no Ensino e Aprendizagem do Tópico Expressões Algébricas e Equações: Um estudo no 8.º Ano de Escolaridade
Maria Inês Cruz	Biologia e Geologia	WebQuests no Ensino do Ciclo das Rochas
Maria José Carvalho	Informática	Criar e colaborar através de uma linguagem visual na iniciação à programação
Mariana Lobo Almeida	Física e Química	Múltiplas representações no ensino das forças e movimentos: um trabalho com alunos do 9.ºAno
Marlise Alexandra Lopes	Economia e Contabilidade	O papel da relação pedagógica na prevenção da indisciplina numa turma de 10º ano de Economia do Ensino Profissional.
Marta Miranda	Física e Química	STEM no ensino dos Materiais. Um estudo com alunos do 7.º ano.
Matilde Azevedo	Economia e Contabilidade	Da discussão em aula ao debate numa turma de 12º ano de Sociologia
Miguel Matos Barbeiro	Biologia e Geologia	Quais as potencialidades do Jigsaw no tema Fluxo de Energia nos Ecossistemas em alunos do 8º ano?
Neuza Gonçalves Cardoso	Física e Química	Natureza do conhecimento científico e aprendizagens dos alunos do 7.º ano no tópico “Materiais” através de tarefas de investigação.
Nuno Alves	Informática	Uma abordagem cuidadosa do Direitos de Autor no Ensino: Um Projeto de Produção de Imagem na Disciplina de Aplicações Informáticas B
Nuno Filipe Moreira	Informática	A Fotografia como ferramenta de comunicação e expressão

X JORNADAS mestrados 2024 ENSINO

Nome	Mestrado em Ensino	Título da apresentação
Paulo José da Silva	Informática	O Uso de Simuladores na Montagem de Redes de Comunicação de Dados
Pedro Calado	Economia e Contabilidade	O potencial da gamificação para a motivação dos alunos numa turma de Economia A do 11º ano
Raquel Curto	Economia e Contabilidade	A metodologia de trabalho de projeto para um maior envolvimento dos alunos no processo de aprendizagem Aplicado a uma turma de Economia A, do 11º ano de escolaridade
Rosália Fernandes	Informática	Produção de artefatos digitais criativos no 7º Ano
Rui Cruz Pacheco	Biologia e Geologia	Interesse pelas Ciências – Qual a influência do cientista na sala de aula?
Rui Romão	Economia e Contabilidade	A Integração de Ferramentas de Inteligência Artificial no Processo de Ensino-Aprendizagem: caso de uma turma do 10.º ano de Economia A
Sara Ferreira	História	O Ensino da História na promoção de Competências Cívicas
Sara Mariano	Biologia e Geologia	Potencialidades da estratégia “Think-Pair-Share” na promoção da mudança conceptual na aprendizagem da temática “Imunidade e controlo de doenças” em alunos do 12º ano
Susana Duarte	Economia e Contabilidade	O contributo da gamificação na motivação dos alunos: aplicado a uma turma de Economia A do 11.º ano
Susana Mendes Teixeira	Economia e Contabilidade	Instrumentos de Avaliação Formativa em Trabalho de Projeto desenvolvido na disciplina de Sociologia de 12º Ano
Tatiana Marcos Dias	Artes Visuais	Figura Humana em Movimento - baseado no "Cinema da Idade da Pedra de William Kentridge"
Tiago Baeta	Biologia e Geologia	Potencialidades educativas do trabalho colaborativo numa abordagem inquiry sobre Estratigrafia e Rochas Sedimentares numa turma de 11º ano
Tiago Castelhana	Economia e Contabilidade	Práticas de Diálogo na promoção da aprendizagem: caso de uma turma de 10º ano de Economia A
Tiago Luís de Castro	Informática	O Arduíno como ferramenta de ensino da Programação Estruturada